

Технические требования к макетам

Формат файлов: CorelDRAW (до версии X6) или PDF.

Все макеты должны быть выполнены в натуральном размере (масштаб 1:1).

Все шрифты должны быть преобразованы в кривые.

Цифровая печать

- все эффекты и прозрачности должны быть слиты в растр
- вылеты за обрез и внутреннее защитное поле — минимум 2 мм
- разрешение растровых объектов должно быть в пределах 250–350 dpi

Сувенирная УФ печать

- для печати белым цветом и лаком соответствующие объекты должны быть покрашены в цвета RDG_WHITE и RDG_CLEAR соответственно из стандартной палитры плашечных цветов Roland VersaWorks

Шелкография

- в макете не должно быть полутонов и растровых объектов
- для печати на картоне минимальная толщина линий и пробельных элементов 0,2 мм, на пакетах — 0,3 мм, текстильная печать — 0,5 мм.

Тиснение

- макет должен содержать только векторные объекты, их контуры не должны пересекаться, все обводки (outline) должны быть преобразованы в векторные объекты
- минимальная толщина линий и пробельных элементов — 0,25 мм

Лазерная резка и гравировка

- в макете не должно быть полутонов
- объекты для гравировки должны быть покрашены в черный цвет (C0 M0 Y0 K100)
- контуры для резки должны быть выполнены сверхтонкой линией (hairline) красного цвета (R255 G0 B0)